

Actividades para empezar bien el día

Primaria

Matemáticas



Jugamos "carrera a 20"

Se juega en parejas, se traza una línea vertical para que un jugador anote sus números a la izquierda y el otro a la derecha. Las reglas del juego son:

1. El que inicia el juego puede anotar el uno o el dos
2. El otro jugador puede sumar uno o dos a lo que anotó el primero, si éste anotó uno, el otro podrá anotar dos o tres; si el primero anotó dos, el segundo podrá anotar tres o cuatro.
3. Gana el jugador que anota 20.

NOTA: Cuando los niños logran descubrir una estrategia que les permite ganar siempre, hay que cambiar el número de llegada, por ejemplo, se puede jugar "Carrera a 21", "Carrera a 22" ...